

DOs & DONTs beim Bridge

Vor, während und nach dem Spiel zu beachten

Vor dem Spielen eines Boards

- Prüfen, ob richtiges Board gespielt wird
- Karten verdeckt zählen

Während der Reizung

- Während der Reizung wird nicht gesprochen
- Beim Alertieren sofort Alert-Karte hinlegen, bevor der Gegner rechts lizitiert hat, Auskunft wird erst auf Nachfrage hin gegeben
- Bei jedem Sprung-Lizit wird die Stopp-Karte hingelegt

Während des Spiels

- Beim ersten Ausspiel Karte verdeckt auf den Tisch legen und erst bei OK des Partners umkehren
- Erst spielen, wenn an der Reihe
- Karte gilt als gespielt
 - Alleinspieler: sobald die Karte den Tisch berührt
 - Dummy: nur auf Anweisung von Alleinspieler (nur Farbangabe immer kleinste Karte der Farbe)
 - Gegenspieler: sobald der Partner sie gesehen hat oder gesehen haben könnte
- Gespielte Karten werden verdeckt auf den Teppich abgelegt
- Nur die Gegenspieler können eine Strafkarte haben, nie der Alleinspieler oder der Dummy

Nach dem Spielen eines Boards

- Karten werden nicht zusammengenommen, bis Einigkeit über Resultat besteht
- Dummy kann jetzt auf einen begangenen Fehler aufmerksam machen (meistens Revoke)
- Bei Fehler (meistens Revoke) werden Karten erst auf Anweisung Turnierleiter aufgedeckt
- Karten auf der richtigen Seite ins Board stecken
- Karten des Gegners oder des Partners dürfen nachher erst nach Nachfrage bei diesen wieder aus dem Board genommen werden

DOs & DONTs beim Bridge

Rechte der einzelnen Spieler

Alleinspieler

- Darf jeden der Gegenspieler fragen, ob gespielte Farbe nicht bedient werden kann
- Darf bei Fehler (Ausspiel von der falschen Seite, Revoke) den Turnierleiter rufen

Gegenspieler

- Dürfen einander und den Alleinspieler fragen, ob gespielte Farbe nicht bedient werden kann
- Dürfen bei Fehler (Ausspiel von der falschen Seite, Revoke) den Turnierleiter rufen

Dummy

- Darf den Alleinspieler auf Ausspiel (Hand, Tisch) hinweisen
- Spielt Karte auf und nach Anweisung des Alleinspielers
- Darf den Alleinspieler fragen, ob Alleinspieler gespielte Farbe nicht bedienen kann
- Der Dummy darf während des Spiels auf keinen Fehler (z.B. Gegner begeht Revoke) aufmerksam machen, sondern erst nach Beendigung des gespielten Boards

Dieser Leitfaden gilt zusätzlich zu unserem Knigge.

Vorstand Bridge-Club Höfe, 2023

(Quellen: Turnier-Bridge-Regeln 2017 des deutschen Bridgeverbandes und FSB-Bulletins)